

EL LUGAR DE SALIDA (TEEING GROUND)

Regla 11. Lugar de Salida

Definiciones: Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

11-1. Acomodar

Cuando la bola de un jugador se vaya a acomodar (*Teed*) dentro del *lugar de salida*, debe ser colocada sobre:

- la superficie del *lugar de salida*, incluida una irregularidad de la superficie (creada o no por el jugador), o
- un tee colocado en o sobre la superficie del *lugar de salida*, o
- arena u otra sustancia natural colocada en la superficie del *lugar de salida*.

Un jugador puede situarse fuera del lugar de salida para jugar una bola dentro del mismo.

Al acomodar la bola, si el jugador usa un *tee* no homologado o cualquier otro objeto no homologado para levantar la bola sobre el terreno, está descalificado.

11-2. Marcas (Barras) del Lugar de Salida

Antes de que un jugador juegue su primer *golpe* con cualquier bola en el *lugar de salida* del hoyo que se está jugando, las marcas (barras) del lugar de salida se consideran que están fijas. En estas circunstancias, si el jugador mueve o permite que se mueva una marca (barra) con el propósito de evitar la interferencia con su *colocación*, el área del *swing* que pretende efectuar o su *línea de juego*, [incurrirá en penalidad por infracción de la Regla 13-2](#).

11-3 Bola que Cae del Soporte (Tee)

Si una bola, cuando no está en juego, cae del soporte (*tee*) o es derribada del soporte por el jugador al *preparar el golpe*, puede volver a ser acomodada en el mismo sin penalidad. Sin embargo, si efectúa un *golpe* a la bola en estas circunstancias, esté o no la bola en movimiento, cuenta el golpe pero no hay penalidad.

11-4. Jugar desde Fuera del Lugar de Salida

a. Juego por Hoyos

Si un jugador, al comenzar un hoyo, juega una bola desde fuera del *lugar de salida* no hay penalidad, pero el contrario puede inmediatamente requerir al jugador que cancele el *golpe* y jugar una bola desde dentro del *lugar de salida*.

b. Juego por Golpes

Si un *competidor*, al comenzar un hoyo, juega una bola desde fuera del *lugar de salida*, incurrirá en dos golpes de penalidad y debe entonces jugar una bola desde dentro del *lugar de salida*.

Si el *competidor* juega un golpe desde el siguiente lugar de salida sin antes corregir el error o, en el caso del último hoyo de la vuelta, abandona el *green* sin antes declarar su intención de corregir su error, está descalificado.

El *golpe* desde fuera del *lugar de salida* y los sucesivos golpes jugados por el *competidor* en el hoyo antes de corregir su error, no cuentan en su resultado.

11-5. Jugar desde un Lugar de Salida Equivocado

Se aplica lo previsto en la Regla 11-4.