

Regla 13. La Bola se Jugará Como Repose

Definiciones: Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

13-1. General

La bola debe jugarse como repose, excepto que las Reglas lo establezcan de otra manera.

(Bola en reposo movida - ver Regla 18)

13-2. Mejorar el Reposo de la Bola, el Area de la Colocación que pretende o Swing, o la Línea de Juego

Un jugador no debe mejorar o permitir que se mejore:

- la posición o el reposo de su bola,
- el área en la que pretende colocarse o efectuar el swing,
- la *línea de juego* o una prolongación razonable de esa línea más allá del *agujero*; o
- el área en la que va a dropar o colocar una bola,

mediante cualquiera de las siguientes acciones:

- moviendo, doblando o rompiendo cualquier cosa fija o en crecimiento (incluyendo *obstrucciones* inamovibles y objetos que definen el *fuera de límites*),
- creando o eliminando irregularidades en la superficie;
- quitando o aplastando arena, tierra suelta, chuletas (divot) repuestas u otros tepes o similares (cut turf) colocados en posición,
- quitando rocío, escarcha o agua

Sin embargo, el jugador no incurre en penalidad si la acción ocurre;

- al *colocarse* limpiamente
- al ejecutar un *golpe* o en el movimiento hacia atrás de su palo para un golpe y ejecuta el golpe;
- al crear o eliminar irregularidades en la superficie del *lugar de salida* (Regla 11-1); o
- al quitar arena o tierra suelta o al reparar daños en el *green* (Regla 16-1).

El palo puede ser apoyado sólo ligeramente y no debe ser presionado contra el suelo.

Excepción: Bola en *obstáculo* - ver Regla 13-4.

13-3. Construirse una Colocación

Un jugador tiene derecho a colocar sus pies firmemente al *colocarse*, pero no debe construirse una *colocación*.

13.4 Bola en Obstáculo; Acciones Prohibidas

Excepto lo establecido en las *Reglas*, antes de ejecutar un *golpe* a una bola que está en un *obstáculo* (ya sea un *bunker* o un *obstáculo de agua*) o que, habiendo sido levantada de un *obstáculo*, puede ser dropada o colocada en el *obstáculo*, el jugador no debe:

- a. Probar las condiciones del *obstáculo* o de cualquier *obstáculo* similar,
- b. Tocar el suelo en el *obstáculo*, o agua en el *obstáculo de agua*, con sus manos o un palo, o
- c. Tocar o mover un *impedimento suelto* reposando en el *obstáculo* o tocándolo.

Excepciones:

1. Siempre que no se haga nada que constituya probar las condiciones del *obstáculo* o mejorar el lugar de reposo de la bola, no hay penalidad si el jugador (a) toca el suelo en cualquier *obstáculo* o el agua en un *obstáculo de agua* al evitar o como resultado de una caída, al quitar una *obstrucción*, al medir o al recuperar, levantar, colocar o reponer una bola bajo una *Regla*, o (b) coloca sus palos en un *obstáculo*.

2. Después de ejecutar el *golpe*, el jugador o su *caddie* pueden alisar arena o tierra en el *obstáculo*, siempre que, si la bola está todavía en el *obstáculo* o ha sido levantada del *obstáculo* y puede ser dropada o colocada en el *obstáculo*, no se haga nada que mejore el reposo de la bola o ayude al jugador en la continuación del juego del hoyo.

Nota: En cualquier momento, incluso en la preparación del *golpe* o en el movimiento hacia atrás del palo para ejecutar el *golpe*, el jugador puede tocar con el palo o de otra manera cualquier *obstrucción*, cualquier construcción declarada por el Comité como parte integrante del *campo*, o cualquier hierba, arbusto, árbol u otra cosa en crecimiento.

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LA REGLA:

Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por golpes - Dos golpes

(Buscando una bola - ver la Regla 12-1)

(Alivio de la bola en obstáculo de agua – ver Regla 26)