

Regla 14. Golpear la Bola

Definiciones: Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

14-1. La Bola Debe Ser Limpiamente Golpeada

La bola debe ser limpiamente golpeada con la cabeza del palo y no debe ser empujada, arrastrada o acucharada.

14-2. Ayuda

Al ejecutar un *golpe*, un jugador no deberá:

- a. aceptar ayuda física o protección contra los elementos, o
- b. permitir a su *caddie*, su *compañero* o al *caddie* de su *compañero* que se coloquen en o cerca de una prolongación de la *línea de juego* o *línea de putt* detrás de la bola.

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LA REGLA 14-1 Ó 14-2:
 Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;
 Juego por golpes - Dos golpes

14-3. Dispositivos Artificiales y Equipos Insólitos

El R & A se reserva el derecho, en cualquier momento, a cambiar las Reglas relativas a dispositivos artificiales y equipos insólitos y elaborar o cambiar las interpretaciones relativas a dichas Reglas.

Un jugador que tenga duda sobre si el uso de un artículo podría constituir una infracción de la Regla 14-3, debería consultar a la Real Federación Española de Golf.

Un fabricante puede presentar a la Real Federación Española de Golf dos muestras de un artículo que va a ser manufacturado para que decida si su uso durante una *vuelta estipulada* le haría incurrir a un jugador en infracción de la Regla 14-3. Las muestras quedarán en propiedad de la Real Federación Española de Golf con fines de referencia, quien en caso de duda presentar una muestra al R & A, quedando de su propiedad, para que emita una decisión final sobre la misma. Si un fabricante no presenta las muestras antes de la fabricación y/o comercialización de un artículo, asume el riesgo de una decisión por la que el uso del artículo sería contrario a las *Reglas de Golf*.

Excepto en lo previsto en las *Reglas*, durante una *vuelta estipulada* el jugador no usará ningún dispositivo artificial o equipo insólito:

- a. Que pueda ayudarle a ejecutar un *golpe* o en su juego; o
- b. Con el propósito de calibrar o medir distancias o condiciones que pudieran afectar a su juego; o
- c. Que pueda ayudarle a sujetar (grip) el palo, excepto que:
 - (i) puede usar guantes,
 - (ii) puede usar resina, polvos y agentes secantes o humectantes; y
 - (iii) puede envolverse la empuñadura con una toalla o un pañuelo.

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LA REGLA 14-3:
 Descalificación

14-4. Golpear la Bola Más de Una Vez

Si el palo de un jugador golpea la bola más de una vez en el curso de un *golpe*, el jugador debe contar el *golpe* y añadir un *golpe de penalidad*, sumando dos *golpes* en total.

14-5. Jugar Bola en Movimiento

Un jugador no debe ejecutar un *golpe* a su bola mientras está en movimiento.

Excepciones:

- Bola cayendo de un *soporte (tee)* - Regla 11-3
- Golpear la bola más de una vez - Regla 14-4
- Bola moviéndose en el agua - Regla 14-6

Solamente si la bola comienza a *moverse* después de que el jugador ha iniciado el *golpe* o el movimiento hacia atrás de su palo para ejecutar el *golpe*, no incurre en penalidad bajo esta Regla por jugar bola en movimiento, pero no está exento de cualquier penalidad bajo las siguientes Reglas:

- Bola en reposo *movida* por el jugador - Regla 18-2a.

- Bola en reposo que se mueve después de *preparado el golpe* - Regla 18-2b.

(Bola intencionadamente desviada o detenida por el jugador, su compañero o caddie - ver Regla 1-2.)

14-6. Bola Moviéndose en el Agua

Cuando una bola está moviéndose en el agua de un *obstáculo de agua*, el jugador puede ejecutar un *golpe*, sin penalidad, pero no debe demorar la ejecución de su *golpe* para permitir que el viento o la corriente mejoren la posición de la bola. Una bola moviéndose en el agua de un *obstáculo de agua* puede ser levantada si el jugador opta por acogerse a la Regla 26.

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LA REGLA 14-5 ó 14-6:

Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por golpes - Dos golpes