

## Regla 15. Bola Sustituta; Bola Equivocada

**Definiciones:** Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

### 15-1. General

Un jugador debe terminar el hoyo con la bola jugada desde el *lugar de salida*, salvo que la bola este *perdida*, *fuera de límites* o el jugador la *sustituye* por otra bola, esté o no permitida la sustitución (ver Regla 15-2). Si un jugador juega una *bola equivocada*, ver Regla 15-3.

### 15-2. Bola Sustituta

Un jugador puede *sustituir* una bola al proceder bajo una Regla que permite al jugador jugar, dropar o colocar otra bola para concluir el juego de un hoyo. La *bola sustituta* se convierte en la *bola en juego*.

Si un jugador *sustituye* una bola cuando las *Reglas* no lo permiten, la *bola sustituta* no es una *bola equivocada*; se convierte en la *bola en juego*. Si el error no es corregido según lo previsto en la Regla 20-6 y el jugador ejecuta un *golpe* a una *bola* incorrectamente *sustituída*, *incurre en la penalidad prescrita por la Regla aplicable* y, en el juego por golpes, debe terminar el hoyo con la *bola sustituta*.

(Jugar desde Lugar Equivocado – ver Regla 20-7)

### 15-3. Bola Equivocada

#### a. Juego por Hoyos

Si un jugador ejecuta un golpe a una *bola equivocada* que no está en un *obstáculo*, *pierde el hoyo*.

No hay penalidad si un *jugador* ejecuta un *golpe* con una bola equivocada en un *obstáculo*. Los golpes realizados a una *bola equivocada* en un *obstáculo* no cuentan en el resultado del *jugador*.

Si la *bola equivocada* pertenece a otro jugador, su propietario debe colocar una bola en el punto desde el cual fue jugada la *bola equivocada* por primera vez.

Si el jugador y su contrario cambian sus bolas durante el juego de un hoyo, el primero que ejecuta un golpe con una *bola equivocada* que no está en un *obstáculo* *pierde el hoyo*; cuando esto no puede determinarse, el hoyo debe terminarse con las bolas cambiadas.

#### b. Juego por Golpes

Si un *competidor* juega uno o varios *golpes* con una *bola equivocada* que no está en un *obstáculo*, *incurre en la penalidad de dos golpes*.

No hay penalidad si un *competidor* juega una *bola equivocada* en un *obstáculo*. Todos los *golpes* jugados con una *bola equivocada* en un *obstáculo* no cuentan en el resultado del *competidor*.

El *competidor* debe corregir su error jugando la bola correcta o procediendo bajo las *Reglas*. Si no corrige su error antes de jugar un *golpe* en el siguiente *lugar de salida* o, en el caso del último hoyo de la vuelta, no declara su intención de corregir su error antes de abandonar el *green*, está descalificado.

Los golpes jugados por un *competidor* con una *bola equivocada* no cuentan en su resultado.

Si la *bola equivocada* pertenece a otro *competidor*, su propietario debe colocar una bola en el punto desde donde la *bola equivocada* fue jugada por primera vez.

(Lugar de reposo alterado de la bola que ha de ser colocada o repuesta – Ver Regla 20-3b)

(Punto no determinable – Ver Regla 20-3c)