

SITUACIONES Y PROCEDIMIENTO DE ALIVIO

Regla 20. Levantar, Dropar y Colocar; Jugar Desde Lugar Equivocado

Definiciones: Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

20-1. Levantar y Marcar

Una bola que ha de levantarse bajo las *Reglas* puede ser levantada por el jugador, su *compañero* u otra persona autorizada por el jugador. En cualquiera de esos casos, el jugador es responsable de cualquier infracción de las *Reglas*.

La posición de la bola debe ser marcada antes de que sea levantada bajo una *Regla* que requiere reponerla. Si no es marcada, **el jugador incurre en la penalidad de un golpe** y la bola debe ser repuesta. Si no es repuesta, **el jugador incurre en la penalidad general por infracción de esta *Regla*** pero no hay penalidad adicional por la Regla 20-1.

Si una bola o un marcador de bola son accidentalmente *movidos* en el proceso de levantar la bola bajo una *Regla* o al marcar su posición, la bola o el marcador de bola deben ser repuestos. No hay penalidad siempre que el movimiento de la bola o del marcador de bola sea directamente atribuible al acto específico de marcar su posición o de levantar la bola. De otra manera, **el jugador incurre en un golpe de penalidad** bajo esta Regla o de la Regla 18-2a.

Excepción: Si un jugador incurre en penalidad por no proceder de acuerdo con las Reglas 5-3 ó 12-2, no se aplicará penalidad adicional bajo la Regla 20-1.

Nota: La posición de una bola que ha de levantarse debería marcarse colocando un marcador de bola, una pequeña moneda u otro objeto similar inmediatamente detrás de la bola. Si el marcador de bola interfiere con el juego, *colocación* o con el *golpe* de otro jugador, debería colocarse hacia un lado a una distancia de una o más cabezas de palo.

20-2. Dropar y Volver a Dropar

a. Por Quién y Cómo

Una bola que ha de ser dropada bajo las *Reglas* debe ser dropada por el propio jugador. Este debe permanecer erguido, mantener la bola a la altura del hombro con el brazo extendido y dejarla caer. Si una bola es dropada por cualquier otra persona o de cualquier otra forma y el error no es corregido en la forma prevista en la Regla 20-6, **el jugador incurre en la penalidad de un golpe**.

Si la bola toca al jugador, su *compañero*, a cualquiera de sus *caddies* o su *equipo*, antes o después de tocar una parte del *campo*, la bola debe volver a droparse sin penalidad. No hay límite al número de veces que la bola debe volver a droparse en esas circunstancias. (Hacer algo para influir en la posición o el movimiento de la bola - ver la Regla 1-2).

b. Dónde Dropar

Cuando una bola ha de ser dropada tan cerca como sea posible de un punto específico, debe ser dropada no más cerca del agujero que ese punto específico el cual, si el jugador no lo conoce exactamente, debe ser estimado.

Cuando una bola se dropa debe tocar en primer lugar una parte del *campo* donde la Regla aplicable obliga a ser dropada. Si no es dropada así, se aplicarán las Reglas 20-6 y 20-7.

c. Cuando Volver a Dropar

Una bola dropada se volverá a dropar sin penalidad si:

- (i) rueda y queda en reposo dentro de un *obstáculo*;
- (ii) rueda y queda en reposo fuera de un *obstáculo*;
- (iii) rueda y queda en reposo en un *green*;
- (iv) rueda y queda en reposo *fuera de límites*;
- (v) rueda y queda en reposo en una posición donde existe interferencia por la condición de la que se tomó alivio bajo la Regla 24-2b (obstrucción inamovible), Regla 25-1 (condiciones anormales del terreno), Regla 25-3 (green equivocado) o una Regla Local (Regla 33-8a), o rueda de nuevo al impacto de bola del cual fue levantada bajo la Regla 25-2 (bola empotrada);
- (vi) rueda y queda en reposo a más de dos palos de distancia de donde tocó por primera vez una parte del *campo*;
- (vii) rueda y queda en reposo más cerca del *agujero* que:

(a) su posición original o su posición estimada (ver la Regla 20-2b), salvo que las *Reglas* lo permitan de otra manera; o

(b) el *punto más próximo de alivio* o de máximo alivio posible (Regla 24-2, 25-1 ó 25-3);o

(c) el punto por donde la bola original cruzó por última vez el margen del *obstáculo de agua* o *obstáculo de agua lateral* (Regla 26-1).

Si la bola al volver a droparla rueda a alguna de las posiciones arriba mencionadas, debe ser colocada tan cerca como sea posible del punto de donde tocó por primera vez una parte del *campo* cuando se volvió a dropar.

Si una bola que ha de volver a droparse o colocar bajo esta Regla no es inmediatamente recuperable, puede ser *sustituida* por otra bola.

Nota: Si una bola al ser dropada o vuelta a dropar queda en reposo y seguidamente se *mueve*, la bola debe jugarse como repose, a no ser que proceda aplicar lo estipulado en cualquier otra *Regla*.

20-3. Colocar y Reponer

a. Por Quién y Dónde

Una bola que ha de colocarse bajo las *Reglas* debe ser colocada por el jugador o su *compañero*. Si ha de reponerse una bola, el jugador, su *compañero* o la persona que la levantó o la *movió* debe colocarla en el punto donde la bola fue levantada o *movida*. En cualquiera de estos casos, el jugador es responsable de cualquier infracción de las *Reglas*.

Si una bola o un marcador de bola son accidentalmente *movidos* en el proceso de colocar o reponer la bola, la bola o el marcador de bola deben ser repuestos. No hay penalidad siempre que el movimiento de la bola o del marcador de bola sea directamente atribuible al acto específico de colocar o reponer la bola, o de mover el marcador. De otra manera, **el jugador incurrirá en un golpe de penalidad** bajo la Regla 18-2a ó 20-1.

b. Alteración del Reposo de la Bola que ha de Colocarse o Reponerse

Si el lugar de reposo original de una bola que ha de colocarse o reponerse ha sido alterado:

(i) excepto en un *obstáculo*, la bola debe ser colocada en el lugar más cercano y similar al lugar de reposo original, que no esté a más de un palo de distancia de este punto, no más cerca del *agujero*, ni en un *obstáculo*,

(ii) en un *obstáculo de agua*, la bola debe ser colocada de conformidad con la Cláusula (i) anterior, excepto que la bola debe ser colocada en el *obstáculo de agua*,

(iii) en un *bunker*, el lugar de reposo original debe recrearse de la manera más similar posible, y la bola debe colocarse en ese punto.

c. Punto no Determinable

Si es imposible determinar el punto donde la bola ha de colocarse o reponerse:

(i) en el *recorrido*, la bola debe ser dropada tan cerca como sea posible del lugar donde reposaba pero no en un *obstáculo* o un *green*;

(ii) en un *obstáculo*, la bola debe ser dropada en el *obstáculo* tan cerca como sea posible del lugar donde reposaba;

(iii) en el *green*, la bola debe ser colocada tan cerca como sea posible del lugar en que reposaba pero no en un *obstáculo*.

Excepción: Al reanudarse el juego (Regla 6-8d), si el punto donde la bola ha de ser colocada es imposible de determinar, debe ser estimado y la bola colocada en el punto estimado.

d. La Bola no Permanece en el Punto

Si una bola al colocarse no permanece en el punto en que fue colocada, no hay penalidad y la bola debe ser repuesta.

Si sigue sin permanecer en ese punto:

(i) excepto en un *obstáculo*, la bola debe ser colocada en el punto más cercano en el que pueda permanecer en reposo que no este más cerca del *agujero* ni en un *obstáculo*,

(ii) en un *obstáculo*, debe ser colocada en el *obstáculo* en el punto más cercano en el que pueda quedar en reposo, y no más cerca del *agujero*.

Si una bola al colocarla queda en reposo en el punto en que ha sido colocada y seguidamente se *mueve*, no hay penalidad y la bola debe ser jugada como repose, salvo que sea de aplicación lo establecido en alguna otra *Regla*.

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LA REGLA 20-1, 20-2 ó 20-3:

Juego por Hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por Golpes - Dos golpes

20-4. Cuando Una Bola Dropada o Colocada está en Juego

Si la *bola en juego* de un jugador ha sido levantada, está de nuevo en juego al droparse o colocarse.

Una bola sustituta se convierte en la *bola en juego* cuando ha sido dropada o colocada.

(Bola incorrectamente sustituida - ver la Regla 15-2)

(Levantar una bola incorrectamente sustituida, dropada o colocada incorrectamente - ver la Regla 20-6).

20-5. Jugar el Golpe Siguiente Desde Donde se Jugó el Golpe Anterior

Cuando un jugador elige o es requerido a jugar su siguiente *golpe* desde donde jugó su *golpe* anterior, debe proceder como sigue:

a. En el lugar de salida: la bola a jugar debe ser jugada desde dentro del *lugar de salida*. Puede jugarse desde cualquier lugar dentro del *lugar de salida* y puede ser acomodada.

b. En el Recorrido y en un Obstáculo: la bola a jugar debe ser dropada

c. En el Green: la bola a jugar debe ser colocada.

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LA REGLA 20-5:

Juego por Hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por Golpes - Dos golpes

20-6. Levantar Una Bola Incorrectamente Sustituída, Dropada o Colocada

Una bola incorrectamente *sustituída*, dropada o colocada en un lugar equivocado o de otra manera no conforme con las *Reglas* pero no jugada, puede ser levantada sin penalidad y el jugador debe proceder correctamente.

20-7. Jugar Desde Lugar Equivocado

a. General

Un jugador ha jugado desde lugar equivocado si juega un *golpe* con su *bola en juego*:

- (i) en una parte del *campo* donde las *Reglas* no permiten jugar un *golpe* o dropar o colocar una bola; o
- (ii) cuando las *Reglas* requieren que una bola dropada vuelva a ser droparse o una bola *movida* sea repuesta.

Nota: Para una bola jugada desde fuera del *lugar de salida* o desde un *lugar de salida* equivocado - ver Regla 11-4.

b. Juego por Hoyos

Si un jugador juega un *golpe* desde un lugar equivocado, pierde el hoyo.

c. Juego por Golpes

Si un *competidor* juega un *golpe* desde un lugar equivocado **incurre en la penalidad de dos golpes bajo la Regla aplicable**. El debe terminar el hoyo con la bola jugada desde el lugar equivocado, sin corregir su error, siempre que no haya cometido una grave infracción (ver Nota 1).

Si un *competidor* se da cuenta de que ha jugado desde un lugar equivocado y cree que ha podido cometer una grave infracción debe, antes de jugar un *golpe* desde el siguiente *lugar de salida*, terminar el hoyo con una segunda bola dropada o colocada de conformidad con las *Reglas*. Si el hoyo que esta jugando es el ultimo hoyo de la vuelta, debe declarar, antes de abandonar el *green*, que va a jugar el hoyo con una segunda bola dropada o colocada conforme a las *Reglas*.

El *competidor* debe informar de los hechos al *Comité* antes de entregar su tarjeta; si no lo hace así **está descalificado**. El *Comité* debe determinar si el *competidor* ha cometido una grave infracción de la *Regla* aplicable. Si lo ha hecho, cuenta el resultado con la segunda bola y **el competidor debe añadir dos golpes de penalidad** a su resultado con esa bola. Si el *competidor* ha cometido una grave infracción y no la ha corregido como se ha señalado anteriormente, **está descalificado**.

Nota 1: Se considera que un *competidor* ha cometido una grave infracción de la *Regla* aplicable si el *Comité* considera que ha conseguido una ventaja significativa como resultado de haber jugado desde un lugar equivocado.

Nota 2: Si un *competidor* juega una segunda bola bajo la Regla 20-7c y se decide que no cuenta, los *golpes* jugados con esa bola y los *golpes de penalidad* incurridos solamente al jugar esa bola, no se tienen en cuenta. Si se decide que la segunda bola es la que cuenta, el *golpe* jugado desde lugar equivocado y cualquier *golpe* jugado posteriormente con la bola original, incluidos los *golpes de penalidad* incurridos solamente por jugar esa bola, no se tienen en cuenta.