

## Regla 24. Obstrucciones

**Definiciones:** Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

### 24-1. Obstrucción Movable

Un jugador puede tener alivio sin penalidad de una *obstrucción* movable como sigue:

- a.** Si la bola no reposa en o sobre la *obstrucción*, la *obstrucción* puede ser *movida*. Si la bola se *mueve*, debe ser repuesta, y no hay penalidad siempre que el movimiento de la bola sea directamente atribuible al acto de mover la *obstrucción*. De otra manera, se aplica la Regla 18-2a.
- b.** Si la bola reposa en o sobre la *obstrucción*, la bola puede ser levantada sin penalidad y la *obstrucción* quitada. La bola debe droparse en el *recorrido* o en un *obstáculo*, o en el *green* colocada tan cerca como sea posible del punto directamente debajo del lugar donde la bola se encontraba en o sobre la *obstrucción*, pero no más cerca del *agujero*.

Cuando se levanta una bola bajo la Regla 24-1, puede limpiarse.

Cuando una bola está en movimiento, no debe retirarse ninguna *obstrucción* que pueda influir en el movimiento de la bola, excepto la *bandera* atendida o el *equipo* de los jugadores.

(Ejercer influencia sobre la bola - ver la Regla 1-2).

**Nota:** Si una bola que tiene que ser dropada o colocada bajo esta *Regla* no es inmediatamente recuperable, puede ser *sustituida* por otra bola.

### 24-2. Obstrucción Inamovable

#### a. Interferencia

Existe interferencia por una *obstrucción* inamovable cuando una bola reposa en o sobre la *obstrucción*, o cuando la *obstrucción* interfiere con la *colocación* del jugador o el área del swing que pretende realizar. Si la bola del jugador reposa en el *green*, existe también interferencia si una *obstrucción* inamovable interviene en su *línea de putt*. De otra manera, la intervención en la *línea de juego* no es, por sí misma, interferencia bajo esta *Regla*.

#### b. Alivio

Excepto cuando la bola está en un *obstáculo de agua* u *obstáculo de agua lateral*, un jugador puede aliviarse por interferencia de una *obstrucción* inamovable como sigue:

**(i) En el Recorrido:** Si la bola reposa en el *recorrido*, el jugador debe levantar la bola y droparla sin penalidad dentro de la distancia de un palo, y no más cerca del *agujero*, que el *punto más cercano de alivio*. El *punto más cercano de alivio* no debe estar en un *obstáculo* o en un *green*.

Cuando la bola se dropa dentro de la distancia de un palo del *punto más cercano de alivio*, la bola debe golpear primero una parte del *campo* en un punto que evite la interferencia por la *obstrucción* inamovable y que no esté en un *obstáculo* ni en un *green*.

**(ii) En un Bunker:** Si la bola está en un *bunker*, el jugador debe levantar la bola bien:

**(a)** Sin penalidad, de conformidad con la cláusula anterior (i), excepto que el *punto más cercano de alivio* debe estar en el *bunker* y la bola debe ser dropada en el *bunker*; o

**(b) Bajo penalidad de un golpe**, fuera del *bunker* manteniendo el punto donde la bola reposaba en línea recta entre el *agujero* y el punto en el que la bola es dropada, sin límite de distancia detrás del *bunker* donde la bola puede ser dropada.

**(iii) En el Green:** Si la bola reposa en el *green*, el jugador debe levantar la bola y colocarla, sin penalidad, en el *punto más cercano de alivio* que no esté en un *obstáculo*. El *punto más cercano de alivio* puede estar fuera del *green*.

**(iv) En el Lugar de Salida.** Si la bola reposa en el *lugar de salida*, el jugador debe levantar la bola y droparla sin penalidad de conformidad con la Cláusula (i) anterior.

La bola puede ser limpiada al levantarse bajo esta *Regla*.

(Bola que rueda a una posición donde hay interferencia por la condición de la que se tomó alivio - ver Regla 20-2c (v)).

**Excepción:** Un jugador no puede aliviarse bajo esta *Regla* si: **(a)** es claramente irrazonable que ejecute un golpe por existir una interferencia causada por algo distinto a una *obstrucción* inamovable o **(b)** que la interferencia de una *obstrucción* inamovable se produciría solamente debido al uso de una *colocación*, un swing, o dirección de juego innecesariamente anormales.

**Nota 1:** Si una bola está en un *obstáculo de agua* (incluido un *obstáculo de agua lateral*), el jugador no puede aliviarse de interferencia por una *obstrucción* inamovable. El jugador debe jugar la bola como reposa o proceder bajo la Regla 26-1.

**Nota 2:** Si una bola que ha de ser dropada o colocada bajo esta *Regla* no es inmediatamente recuperable, puede ser *sustituida* por otra bola.

**Nota 3:** El *Comité* puede establecer una *Regla Local* disponiendo que el jugador debe determinar el *punto más cercano de alivio* sin cruzar sobre, a través, o bajo la *obstrucción*.

### 24-3. Bola Perdida en la Obstrucción

Es una cuestión de hecho si una bola que se ha *perdido* después de haber sido golpeada hacia una *obstrucción* se ha *perdido* en la *obstrucción*. Para que se pueda considerar que la bola está perdida

en la *obstrucción*, debe haber convicción razonable a ese efecto. En ausencia de tal convicción, la bola debe considerarse como *bola perdida* y se aplica la Regla 27.

**a. Bola Perdida en Una Obstrucción Movable**

Si una bola está *perdida* en una *obstrucción movable*, un jugador puede, sin penalidad, y debe en el *recorrido* o en un *obstáculo* dropar una bola, o en el *green* colocar una bola, tan cerca como sea posible del punto situado directamente debajo del lugar donde la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *obstrucción* movable, pero no más cerca del *agujero*.

**b. Bola Perdida en Una Obstrucción Inamovable**

Si una bola está *perdida* en una *obstrucción inamovable*, debe determinarse el punto por donde la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *obstrucción*, y a efectos de la aplicación de esta Regla, se considera que la bola reposa en ese punto y el jugador puede aliviarse como sigue:

**(i) En el Recorrido:** Si la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *obstrucción* inamovable en un punto en el *recorrido*, el jugador puede *sustituir* la bola por otra sin penalidad y aliviarse como está prescrito en la Regla 24-2b (i).

**(ii) En un Bunker:** Si la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *obstrucción* inamovable en un punto en un *bunker*, el jugador puede *sustituir* la bola por otra sin penalidad y aliviarse como está prescrito en la Regla 24-2b (ii).

**(iii) En un Obstáculo de Agua (Incluyendo un Obstáculo de Agua Lateral):** Si la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *obstrucción* inamovable en un punto en un *obstáculo de agua*, el jugador no tiene derecho a aliviarse sin penalidad. El jugador debe proceder bajo la Regla 26-1.

**(iv) En el Green:** Si la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *obstrucción* inamovable en un punto en el *green*, el jugador puede *sustituir* la bola por otra sin penalidad y aliviarse como está prescrito en la Regla 24-2b(iii).

**PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LA REGLA:**

Juego por hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por golpes - Dos golpes