

Regla 25. Condiciones Anormales del Terreno, Bola Empotrada y Green Equivocado

Definiciones: Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

25-1. Condiciones Anormales del Terreno

a. Interferencia

Existe interferencia por una *condición anormal del terreno* cuando una bola reposa o toca la condición, o cuando la condición interfiere con la *colocación* del jugador o el área del swing que intenta efectuar. Si la bola del jugador reposa en el *green*, existe también interferencia si una *condición anormal del terreno* en el *green* interviene en su *línea de putt*. De otra manera, la intervención en la *línea de juego* no es, por sí misma, interferencia bajo esta Regla.

Nota: El *Comité* puede establecer una Regla Local denegando al jugador alivio por interferencia con su *colocación* producida por una *condición anormal del terreno*.

b. Alivio

Excepto cuando la bola está en un *obstáculo de agua* u *obstáculo de agua lateral*, un jugador puede tener alivio por interferencia de una *condición anormal del terreno* como sigue:

(i) En el Recorrido: Si la bola reposa en el *recorrido*, el jugador debe levantar la bola y droparla sin penalidad dentro de la distancia de un palo y no más cerca del *agujero* que el *punto más cercano de alivio*. El *punto más cercano de alivio* no debe estar en un *obstáculo* o en un *green*. Cuando la bola es dropada dentro de la distancia de un palo del *punto más cercano de alivio*, la bola debe tocar primero una parte del *campo* en un punto que evite la interferencia por la condición y no esté ni en un *obstáculo* ni en un *green*.

(ii) En un Bunker: Si la bola está en un *bunker*, el jugador debe levantar la bola y droparla bien:

(a) Sin penalidad, de conformidad con la Cláusula (i) anterior, excepto que el *punto más cercano de alivio* debe estar en el *bunker* y la bola debe ser dropada en el *bunker*, o si es imposible un alivio completo, tan cerca como sea posible del punto donde reposaba la bola, pero no más cerca del *agujero*, en una parte del *campo* en el *bunker* que permita el máximo alivio posible de la condición; o

(b) Bajo la penalidad de un golpe, fuera del *bunker* manteniendo el punto en donde reposaba la bola en línea recta entre el *agujero* y el punto en que se va a dropar la bola, sin límite detrás del *bunker* donde la bola puede ser dropada.

(b) (iii) En el Green: Si la bola reposa en el *green*, el jugador debe levantar la bola y colocarla sin penalidad, en el *punto más cercano de alivio* que no esté en un *obstáculo*, o si es imposible un alivio completo, en la posición más cercana donde reposaba que permita el máximo alivio posible de la condición, pero no más cerca del *agujero* y no en un *obstáculo*. El *punto más cercano de alivio* o de máximo alivio posible puede estar fuera del *green*.

(iv) En el Lugar de Salida: Si la bola reposa en el *lugar de salida*, el jugador debe levantar la bola y droparla sin penalidad de conformidad con la Cláusula (i) anterior.

La bola puede limpiarse cuando es levantada bajo la Regla 25-lb.

(Bola que rueda a una posición donde existe interferencia por la condición de la que se tomó alivio - ver la Regla 20-2c(v))

Excepción: Un jugador no puede aliviarse bajo esta Regla si, **(a)** es claramente irrazonable que ejecute un *golpe* por existir una interferencia causada por algo distinto a una *condición anormal del terreno*, o **(b)** la interferencia por una *condición anormal del terreno* se produciría solamente por emplear una *colocación*, swing o dirección de juego innecesariamente anormales.

Nota 1: Si una bola está en un *obstáculo de agua* (incluido un *obstáculo de agua lateral*), el jugador no tiene derecho a aliviarse sin penalidad por interferencia producida por una *condición anormal del terreno*. El jugador debe jugar la bola como reposa (salvo que lo prohíba una Regla Local) o proceder bajo la Regla 26-1.

Nota 2: Si una bola que ha de droparse o colocarse bajo esta Regla no es inmediatamente recuperable, puede ser *sustituida* por otra bola.

c. Bola Perdida

Es una cuestión de hecho si una bola *perdida* después de haber sido golpeada hacia una *condición anormal del terreno* se ha *perdido* dentro de esa condición. Para que se pueda considerar que la bola está *perdida* dentro de la *condición anormal del terreno*, debe haber convicción razonable a ese efecto. En ausencia de tal convicción, debe considerarse como *bola perdida* y se aplica la

Regla 27.

Si una bola está *perdida* en una *condición anormal del terreno*, debe determinarse el punto por donde la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la condición y, a efectos de la aplicación de esta Regla, se considera que la bola reposa en dicho punto y el jugador puede aliviarse como sigue:

(i) En el Recorrido: Si la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *condición anormal del terreno* por un punto en el *recorrido*, el jugador puede *sustituir* la bola por otra, sin penalidad, y aliviarse como está prescrito en la Regla 25-1b(i).

(ii) En un Bunker: Si la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *condición anormal del terreno* por un punto en un *bunker*, el jugador puede *sustituir* la bola por otra, sin penalidad, y aliviarse como está prescrito en la Regla 25-1b(ii).

(iii) En un Obstáculo de Agua (Incluido un Obstáculo de Agua Lateral): Si la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *condición anormal del terreno* por un punto en un *obstáculo de agua*, el jugador no tiene derecho a alivio sin penalidad. El jugador debe proceder bajo la Regla 26-1.

(iv) En el Green: Si la bola cruzó por última vez los límites más amplios de la *condición anormal del terreno* por un punto en el *green*, el jugador puede *sustituir* la bola por otra, sin penalidad, y aliviarse como está prescrito en la Regla 25-1b(iii).

25-2. Bola Empotrada

Una bola empotrada en su propio impacto en el terreno en cualquier área de césped segada a ras en el *recorrido*, puede ser levantada, limpiada y dropada, sin penalidad, tan cerca como sea posible del punto donde reposaba pero no más cerca del *agujero*. La bola al droparse debe tocar primero una parte del *campo* en el *recorrido*. "Área segada a ras" significa cualquier área del *campo*, incluidos los caminos en el *rough*, cuyo césped esté segado a la altura de la calle o inferior.

25-3. Green Equivocado

a. Interferencia

Existe interferencia por un *green equivocado* cuando una bola está en el *green equivocado*.

Interferencia en la *colocación* de un jugador, o en el área del swing que pretende un jugador no es, en sí misma, interferencia bajo esta Regla.

b. Alivio

Si la bola de un jugador reposa en un *green equivocado*, no debe jugar la bola como reposa. Debe aliviarse, sin penalidad, como sigue:

El jugador debe levantar la bola y droparla dentro de la distancia de un palo y no más cerca del agujero del *punto más cercano de alivio*. El *punto más cercano de alivio* no debe estar en un *obstáculo* o en un *green*. Al dropar la bola dentro de la distancia de un palo del *punto más cercano de alivio*, la bola debe tocar primero una parte del *campo* en un punto que evite la interferencia por el *green equivocado*, y no esté en un *obstáculo* ni esté en un *green*. La bola puede limpiarse cuando se levante bajo esta Regla.

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LA REGLA:

Juego por Hoyos - Pérdida del hoyo;

Juego por Golpes - Dos golpes