

OTRAS MODALIDADES DE JUEGO

Regla 29. Threesomes y Foursomes

Definiciones: Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

29-1. General

En un *threesome* o en un *foursome*, durante cualquier *vuelta estipulada* los *compañeros* deben jugar alternativamente desde los *lugares de salida* y darán golpes alternos durante el juego de cada hoyo. Los *golpes de penalidad* no afectan al orden del juego.

29-2. Juego por Hoyos

Si un jugador juega cuando debería haberlo hecho su *compañero*, *su bando pierde el hoyo*.

29-3. Juego por Golpes

Si los *compañeros* ejecutan un *golpe* o *golpes* en orden incorrecto, dicho *golpe* o *golpes* serán cancelados y *el bando incurre en la penalidad de dos golpes*. El *bando* debe corregir el error jugando una bola en el orden correcto tan cerca como sea posible del punto desde el que se jugó por primera vez en orden incorrecto (ver la Regla 20-5). Si el *bando* juega un *golpe* desde el siguiente *lugar de salida* sin corregir primero el error o, en el caso del último hoyo de la vuelta, abandona el *green* sin declarar su intención de corregir el error, *el bando está descalificado*.