

ORDEN DE JUEGO

Regla 10. Orden de Juego

Definiciones: Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica* (cursiva) y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver pagina...

10-1. Juego por Hoyos

a. Iniciando el Juego del Hoyo

El bando que ha de tener el *honor* en el primer *lugar de salida* está determinado por el orden de salidas. En ausencia del orden de salidas, el *honor* debería decidirse por sorteo.

El bando que gana un hoyo obtendrá el *honor* en el siguiente lugar de salida. Si un hoyo ha quedado empatado, el *bando* que tenía el *honor* en el anterior lugar de salida lo conserva.

b. Durante el Juego de un Hoyo

Después de que ambos jugadores han iniciado el juego del hoyo, se jugará primero la bola más alejada del *agujero*. Si las bolas están equidistantes del *agujero* o si sus posiciones relativas respecto del *agujero* no son determinables, la bola que se juega primero debería decidirse por sorteo.

Excepción: Regla 30-3c (*Mejor Bola y Cuatro Bolas Match Play*).

Nota: Cuando la bola original no se va a jugar como reposa y el jugador está obligado a jugar una bola tan cerca como sea posible del punto desde el que la bola original fue jugada por última vez (ver Regla 20-5), el orden de juego es determinado por el punto desde donde se jugó el *golpe* anterior. Cuando una bola pueda jugarse desde un punto diferente al que se dio el último golpe, el orden de juego se determina por la posición donde fue a reposar la bola original.

c. Jugar Fuera de Turno

Si un jugador juega cuando debería haber jugado su contrario, no hay penalidad, pero el contrario puede inmediatamente requerir al jugador que cancele el *golpe* efectuado y, en el orden correcto, jugar una bola tan cerca como sea posible del punto desde el que la bola original fue jugada por última vez (ver la Regla 20-5).

10-2. Juego por Golpes

a. Iniciando el Juego de Un Hoyo

El *competidor* que tiene el *honor* en el primer *lugar de salida* se determinará por el orden de salidas. En ausencia del orden de salidas, el *honor* debería decidirse por sorteo.

El *competidor* con el resultado más bajo en un hoyo tiene el honor para el siguiente *lugar de salida*. El *competidor* con el segundo resultado más bajo juega después y así sucesivamente. Si dos o más *competidores* tienen el mismo resultado en un hoyo, jugarán desde el siguiente *lugar de salida* en el mismo orden en el que lo hicieron en el anterior *lugar de salida*.

b. Durante el Juego de Un Hoyo

Después de que los *competidores* han iniciado el juego del hoyo, la bola más alejada del *agujero* se juega primero. Si dos o más bolas están equidistantes del *agujero* o sus posiciones respecto del *agujero* no son determinables, la bola que se juegue primero debería decidirse por sorteo.

Excepciones: Ver las Reglas 22 (bola que ayuda o interfiere con el juego) y 31-5 (*Cuatro Bolas por golpes*).

Nota: Cuando la bola original no se va a jugar como reposa y el jugador tiene que jugar una bola tan cerca como sea posible del punto desde el cual la bola original fue jugada por última vez (ver Regla 20-5), el orden de juego lo determina el punto desde el cual se jugó el *golpe* anterior. Cuando una bola puede jugarse desde un punto distinto al que se jugó el golpe anterior, el orden de juego se determina por la posición en donde la bola original vino a reposar.

c. Jugar Fuera de Turno

Si un *competidor* juega fuera de turno, no hay penalidad y la bola se juega como repose. Sin embargo, si el *Comité* determina que los *competidores* se han puesto de acuerdo para jugar fuera de turno para dar a uno de ellos una ventaja, [están descalificados](#).

(Ejecutar un *golpe* mientras otra bola está en movimiento después de un golpe desde el *green* - ver la Regla 16-1f)

(Orden incorrecto de juego en threesome y foursome por golpes - ver la Regla 29-3)

10-3. Bola Provisional o Segunda Bola Desde el Lugar de Salida

Si un jugador juega una *bola provisional* o una segunda bola desde un *lugar de salida*, debe hacerlo después de que su contrario o *compañero-competidor* haya jugado su primer *golpe*. Si un jugador juega una segunda bola o una *bola provisional* fuera de turno, se aplicarán las Reglas 10-1c ó 10-2c.